



VINICIUS H. SCHREINER

ENGENHEIRO DE COMPUTAÇÃO

CONTATO

📍 Santa Maria - RS, Brasil.

✉️ vinicius.schreiner@ecomp.ufsm.br

💻 <https://alema1.github.io/vinicius-schreiner>

🌐 <https://www.linkedin.com/in/alema1/>

HABILIDADES

- Desenvolvimento Python
- Desenvolvimento C# para Unity
- IA com ênfase em visão computacional
- Desenvolvimento de sistemas embarcados C/C++
- Robótica
- Gerência de projetos

PERFIL PESSOAL

Engenheiro com habilidade em robótica, visão computacional, inteligência artificial, desenvolvimento de sistemas com ênfase em simuladores, jogos, gerenciamento e cadastro. Atuo principalmente nas área de tecnologias de defesa e agrícola.

EXPERIÊNCIA DE TRABALHO

Desenvolvedor de simuladores - TBC

SIS-ASTROS | Set. de 2021 - presente

- Desenvolvi treinamentos baseados em computador para o Sistema Integrado de Simulação de artilharia de mísseis e foguetes (SIS-ASTROS) do Exército Brasileiro.

Desenvolvedor Python

Autônomo | Jan. de 2016 - presente

- Desenvolvi soluções desktop e mobile de gerenciamento para empresas do agro.
- Desenvolvi soluções inovadoras de análise autônoma de imagens aéreas de plantações e detecção de ervas daninhas.

HISTÓRICO ACADÊMICO

Universidade Federal de Santa Maria

Mestrado em Ciência da Computação | Início Mar. de 2023

- Início em Mar. 2023

Universidade Federal de Santa Maria

Bacharelado em Engenharia de Computação | Grad. Mar. de 2023

- Desenvolvi um sistema de armamento autônomo com inteligência artificial como TCC.
- Desenvolvi mais de 2 mil horas de pesquisa e desenvolvimento em projetos de inovação e atividades extra curriculares.